

OFFRE D'EMPLOI

Préposé.e à l'entretien ménager

Porte régulier – temps plein

La Municipalité désire embaucher une personne afin de pourvoir un poste de préposé à l'entretien ménager. Ce poste est régulier et à temps plein avec un horaire de 6h30 à 14h30.

Description sommaire du poste

Relevant du contremaître des travaux publics, la personne retenue exécute les travaux reliés à l'entretien intérieur et extérieur des bâtiments et terrains municipaux.

Savoir-faire

- Entretien l'intérieur des bâtiments;
- Entretien le chalet de la piscine et le chalet des joueurs;
- Voir à la tonte de gazon sur les terrains municipaux;
- Déneiger les trottoirs avant et arrière ;
- Entretien les préaux municipaux;
- Préparer la salle du conseil et la ranger
- Voir à l'entretien de la salle communautaire;
- Agir à titre de commissionnaire pour le bureau administratif
- Être désigné responsable des alarmes au bureau administratif
- Toutes autres tâches connexes

Savoir-Être

- Avoir une bonne santé physique
- Polyvalence;
- Débrouillardise
- Autonomie;
- Rigueur

Exigences

- Détenir un diplôme d'études secondaires ou expérience pertinente;
- Posséder un permis de conduire;

Conditions de travail :

- Semaine de travail – 37.5 heures;
- Salaire : entre 21.81 \$ et 24.55 \$ selon l'échelon accordé et autres conditions de travail, le tout selon la convention collective en vigueur.
- Assurances collectives

Le poste est sujet à un horaire pouvant être de 6h30 à 14h30 ou de 11h à 19h. Toute personne intéressée à postuler doit faire parvenir son curriculum vitae, avec une lettre de présentation, au plus tard le 5 avril 2025 à 16h:

Municipalité de Lac-Supérieur
Luc Lafontaine
Directeur général par intérim
1281 chemin du Lac-Supérieur,
Lac-Supérieur J0T 1J0

directiongenerale@muni.lacsuperieur.qc.ca

Le poste est ouvert aux femmes et aux hommes. Seules les personnes retenues pour une entrevue seront contactées.

Une liste détaillée des tâches à effectuer sera décrite aux candidat.es.

Monsieur Luc Lafontaine
Directeur général par intérim